INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN
LISTA DE CHEQUEO PARA EVALUAR PRODUCTOS

1. IDENTIFICACIÓN DE LA LISTA DE CHEQUEO				
Programa o Acción de Formación:	Tecnología en Desarrollo de Medios Gráficos Visuales		Código	522309
Recurso Didáctico	Talleres de Aprendizaje			
Resultado (s) de Aprendizaje Asociado (s):	1. Elaborar prototipo de diseño e interacción de acuerdo con proyecto editorial. 2. Integrar elementos multimedia en software especializados según el dispositivo de salida.			
Criterios (s) de Evaluación Asociado (s):	- Reconoce aspectos teóricos y técnicos de Publicaciones Digitales. - Realiza la propuesta de publicación digital a partir de la información recolectada y/o necesidades del cliente.			
Evidencia(s) de Aprendizaje a evaluar:				
Evaluados:				
Evaluador:	Raúl Vargas Delgado			
Fecha Entrega Evidencia	Límite:		Plan de Mejoramiento:	

2. INTRODUCCIÓN

Una lista de Chequeo es un instrumento valioso en la evaluación de las evidencias de aprendizaje especialmente de producto o desempeño, aunque también es útil para evaluar conocimiento, dependiendo de la técnica seleccionada. Ella en sí misma es la evidencia del aprendizaje.
¡Le deseamos muchos éxitos en la presentación de su evidencia de aprendizaje!

3. INSTRUCCIONES PARA EL DILIGENCIAMIENTO

Para iniciar la autoevaluación por favor siga las siguientes recomendaciones:

- Participe en las orientaciones correspondientes a las actividades de Aprendizaje de la presente guía.
- Revise si sus conocimientos y habilidades responden a los criterios e indicadores correspondientes registrados en este instrumento.
- Si requiere apoyo para la elaboración de sus evidencias, entonces solicite asesoría a su formador, asegurando el éxito de su evaluación

4. ESTRUCTURA DE LA LISTA DE CHEQUEO							
No.	**CRITERIOS E INDICADORES**	**CUMPLE**				**OBSERVACIONES**
1	Reconoce aspectos teóricos y técnicos de Publicaciones Digitales.	**FECHAS PRESENTACIÓN EVIDENCIAS**				
		1		**2**		
		S	**N**	**S**	**N**	
1.1	Collages: Diseño Editorial.					
1.2	Presentación EPUB					
1.3	Taller Experiencia de Usuario y Usabilidad.					
1.4	Infografías: Dispositivos y Plataformas de Publicación y lectura de EPUB.					
2	Realiza la propuesta de publicación digital a partir de la información recolectada y/o necesidades del cliente.					
2.1	Portafolio de 10 ilustraciones y 10 íconos para ser utilizados en la Revista Digital.					
2.2	Revista Digital					

5. RESULTADO FINAL DE LA EVALUACIÓN:	SI	NO
El producto cumple con todos los criterios de evaluación		

Firma del Instructor

Firma del Aprendiz

Comentarios:

SENA